



Escuela	Ingeniería del Software
Código del curso	UXUI-03
Horas totales del curso	40 horas
Semanas totales del curso	Virtual en vivo

## DESCRIPCIÓN DEL CURSO

El estudiante llevará a cabo la aplicación de todos los conceptos básicos y avanzados vistos en los primeros dos módulos, y los aplicará para crear una solución específica implementando principios de UI Design. En particular se iniciará el módulo con el tema de diseño de interacción seguido de arquitectura de información, dos de los fundamentos para conectar los documentos de requisitos de UX con la implementación final del diseño. Posteriormente se cubrirán bases de UI: color, tipografía, imágenes, jerarquía visual, el grid, diseño responsivo y diseño para dispositivos de pantallas grandes y pequeñas. Adicionalmente se incluirá en el diseño UI conceptos básicos de HTML, CSS, accesibilidad y usabilidad.



## REQUISITOS PREVIOS

Para este curso se requiere un conocimiento de fundamentos de UX, y en particular muy buenas bases en User Research y diseño UX para ecosistemas de dispositivos. Adicionalmente, el estudiante debe poder comprender lecturas profesionales en inglés.

## OBJETIVO GENERAL

Una vez finalizado el curso, el estudiante tendrá conocimientos de los fundamentos de UI. Estará en capacidad de diseñar la interfaz para una experiencia UX, partiendo de la creación de una estrategia de interacción y una arquitectura de información sólidas que luego sean plasmadas en un diseño visualmente interesante que tenga en cuenta principios de accesibilidad y usabilidad.

## OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Aplicar principios de diseño de interacción en sus soluciones.
- Diseñar una arquitectura de información clara y sólida para un ecosistema de dispositivos.
- Aplicar principios de diseño gráfico en la creación de interfaces.
- Diseñar interfaces teniendo en cuenta fundamentos de jerarquía visual y las posibilidades que ofrece el grid para diseños efectivos y responsivos.
- Aplicar principios de usabilidad y accesibilidad en el diseño de interfaces.
- Utilizar herramientas avanzadas de maquetación y prototipado.
- Entender la estructura de código HTML y hojas de estilo en CSS de una página web.

## CONTENIDO

- Fundamentos de UI
- Diseño de Interacción
- Arquitectura de información
- Fundamentos de diseño gráfico
- Fundamentos de HTML y CSS
- Principios de usabilidad y accesibilidad

El curso se aprueba con una nota ponderada mayor o igual a 70 ( $\geq 70$ ) y con una asistencia mayor o igual a 85 ( $\geq 85$ ); de lo contrario el estudiante pierde el curso.

## BADGE DIGITAL

Al finalizar el curso el estudiante obtiene un título e Insignia digital, socializable en tiempo real basada en tecnología blockchain que permite una vista más completa tras el logro alcanzado por el estudiante al poderla vincular con evidencias del resultado del aprendizaje en su perfil profesional. Es una certificación segura.

La Universidad Cenfotec está autorizada como universidad privada por el Consejo Nacional de Enseñanza Superior Privada (CONESUP) de Costa Rica. Además, el Centro de Formación en Tecnologías de Información (Cenfotec) co-existe como Institución de Educación Superior Parauniversitaria autorizada por el Consejo Superior de Educación (CSE).

La Universidad Cenfotec es también miembro asociado del Sistema Nacional de Acreditación para la Educación Superior de Costa Rica (SINAES)

[www.ucenfotec.ac.cr](http://www.ucenfotec.ac.cr)

[info@ucenfotec.ac.cr](mailto:info@ucenfotec.ac.cr)

Teléfono: 4000 3950

 6000 8050



@UCenfotec

Cualquier forma no autorizada de distribución, copia, duplicación, reproducción, o venta (total o parcial) del contenido de este documento, tanto para uso personal como comercial, constituirá una infracción de los derechos de copyright.