

## Fundamentos de UX, design thinking y user research

Duración: **40 horas**

Precio: **\$294,00 + 2% IVA**

Fecha inicio: **23 de septiembre del 2024**

Fecha fin: **14 de octubre del 2024**

Horario: **8:00 a.m. a 12:00 m.d.**

Días: **lunes, miércoles y jueves (10 sesiones)**

Metodología: **Sincrónico (De forma remota con el profesor 100% presente en línea)**

### Descripción del curso

Este curso presenta los fundamentos generales de UX y el rol que Design Thinking juega en el diseño UX. Profundiza en la evaluación del usuario (user research) con el fin de traducir las necesidades del usuario en soluciones que generen valor usando Mobile First a través de la herramienta Marvel.

### Contenidos

- Fundamentos de UX
- Fundamentos de UX móvil
- Design Thinking
- User Research: Metodologías de investigación, preparación de trabajo de campo, entrevistas, análisis de la información y búsqueda de patrones, diagramas de afinidad, customer journey, creación de personas
- Prototipado sencillo de soluciones y pruebas de usabilidad
- Generación de la documentación de una solución de diseño UX final

### Objetivo general:

El curso UXUI-01 tiene como objetivo enseñar los fundamentos de UX, Design Thinking y User Research, capacitando a los participantes para traducir las necesidades del usuario en soluciones valiosas mediante prototipos móviles

## UX Avanzado: Lean UX

Duración: **40 horas**

Precio: **\$294,00 + 2% IVA**

Fecha inicio: **28 de octubre del 2024**

Fecha fin: **18 de noviembre del 2024**

Horario: **8:00 a.m. a 12:00 m.d.**

Días: **lunes, miércoles y jueves (10 sesiones)**

Metodología: **Sincrónico (De forma remota con el profesor 100% presente en línea)**

### Descripción del curso

Este módulo se enfoca en temas avanzados de UX que incluyen experiencias de servicio, diseño persuasivo, principios de adopción de una solución, principios básicos de diseño UX para dispositivos tales como wearables, AR, VR. Todos los temas se enmarcan dentro de un proceso Lean UX que permite identificar las diferentes fases de la metodología ágil para la creación de una solución UX.

---

### Contenidos

- Interaction Design
- Persuasive Design
- Principios básicos de diseño para wearables, AR, VR
- Adopción de producto
- Diseño de experiencia en ecosistemas tecnológicos

### Objetivo general

El curso UXUI-02 tiene como objetivo profundizar en temas avanzados de UX, como diseño persuasivo y experiencias para wearables, AR y VR, aplicando la metodología Lean UX para crear soluciones ágiles y efectivas.

## Principios de UI

Duración: **40 horas**

Precio: **\$294,00 + 2% IVA**

Fecha inicio: **25 de noviembre del 2024**

Fecha fin: **16 de diciembre del 2024**

Horario: **8:00 a.m. a 12:00 m.d.**

Días: **lunes, miércoles y jueves (10 sesiones)**

Metodología: **Sincrónico (De forma remota con el profesor 100% presente en línea)**

## Descripción del curso

Este módulo tiene como objetivo dar al participante los conocimientos básicos en diseño de interfaces o UI desing. El objetivo es partir de un diseño UX para permitirle la maquetación y creación de prototipos más elaborados que en el primer módulo, profundizando en el desarrollo del concepto utilizando herramientas básicas como Adobe XD y fundamentos en HTML, CSS y JavaScript.

## Contenidos

- Diseño UI con base en diseño UX: Implementación de solución
- Fundamentos de Diseño Gráfico
- Fundamentos de Arquitectura de Información
- Fundamentos de creación de contenido
- Fundamentos de prototipado para diferentes dispositivos
- Fundamentos de Front-End

## Objetivo general

El curso tiene como objetivo proporcionar conocimientos básicos en diseño de interfaces (UI) y permitir la creación de prototipos más elaborados a partir de un diseño UX, utilizando herramientas como Adobe XD y fundamentos en HTML, CSS y JavaScript.

## UI Avanzado

Duración: **40 horas**

Precio: **\$294,00 + 2% IVA**

Fecha inicio: **13 de enero del 2025**

Fecha fin: **03 de febrero del 2025**

Horario: **8:00 a.m. a 12:00 m.d.**

Días: **lunes, miércoles y jueves (10 sesiones)**

Metodología: **Sincrónico (De forma remota con el profesor 100% presente en línea)**

## Descripción del curso

Este módulo cierra el programa partiendo de un diseño UX para llegar a la implementación completa de una solución a nivel de UI, con elementos básicos de Front End. El estudiante se familiarizará con herramientas tales como InVision, Sketch, entre otros.

## Contenidos

- Front-End intermedio
- Diseño de interfaces distribuidas en soluciones multidispositivo
- Patrones de UI.
- Introducción a Design Systems.
- Usabilidad y Accesibilidad en UI
- Implementación completa de solución UI

## Objetivo general.

El curso UXUI-04 tiene como objetivo llevar a cabo la implementación completa de una solución de UI a partir de un diseño UX, utilizando herramientas como InVision y Sketch, y abarcando aspectos de Front-End, usabilidad, y accesibilidad.