



BACHILLERATO INGENIERIA DEL SOFTWARE



DATOS GENERALES DEL CURSO

Escuela:	Ingeniería de Software
Código del curso:	BISOFT
Duración:	3 años (9 cuatrimestres)
Modalidad:	Virtual en vivo

DESCRIPCIÓN

La carrera de Bachillerato en Ingeniería de Software está diseñada para formar Ingenieros altamente capacitados para incorporarse al proceso de desarrollo de software de calidad mundial. Está dirigida a estudiantes graduados de enseñanza secundaria con aspiraciones y actitudes para estudiar informática, así como estudiantes universitarios de cualquier disciplina que deseen reenfocar o dirigir sus estudios hacia el desarrollo profesional de software.

El plan de estudios de la carrera está enfocado en que el estudiante se desempeñe en las diferentes facetas del proceso de desarrollo, tales como especificación de requerimientos, análisis, diseño y construcción de software, modelaje y programación de bases de datos, documentación del proceso y del software, control de calidad, y capacitación de usuarios.

La metodología de enseñanza utilizada en los cursos de Proyecto, combina la tradicional exposición magistral con el aprendizaje colaborativo e interactivo, mediante el trabajo en equipo, y el aprendizaje basado en la resolución de problemas, orientado a resolver situaciones reales, mediante la formulación y desarrollo de proyectos.



PERFIL Y REQUISITOS DE INGRESO:

- Contar con el título de bachiller en educación media o su equivalente, debidamente reconocido por el Consejo Superior de Educación de Costa Rica.

CAMPO OCUPACIONAL (PERFIL DE SALIDA)

El egresado del bachillerato estará en capacidad de:

- Construir aplicaciones de software de calidad, locales, basadas en web y para dispositivos móviles, aplicando las disciplinas utilizadas para la producción de software, usando herramientas y plataformas propias y abiertas, utilizando procesos de desarrollo de software iterativo-evolutivo, iterativo-incremental y procesos ágiles; empleando técnicas para expresión escrita, oral y trabajo en equipo.
- Dirigir y gestionar proyectos de Ingeniería del software y calcular los costes de los desarrollos tecnológicos.
- Auditoría Informática, análisis en seguridad Informática e incluso Informática Forense.
- Desarrollo de soluciones y aplicaciones informáticas, como Videojuegos.
- Mantenimiento de software.
- Diseño y Desarrollo de Sistemas de Información.
- Desarrollo de Pruebas (Testing).

- Consultoría en el área de Tecnología y Software.
- Liderar equipos de trabajo de forma remota.

¿QUÉ OBTIENE EL ESTUDIANTE?

- La Universidad cuenta con convenios con los principales representantes de las tecnologías de información y comunicación (Microsoft, Oracle, Cisco, IBM/GBM), que la acreditarán como un socio académico y que le permitirá, entre otros, incorporar en algunos cursos de la carrera, la tecnología que ellos ofrecen: Esto facilitará la preparación de los estudiantes a procesos de certificaciones en estas tecnologías especializadas.

- Al finalizar el programa el programa el estudiante obtiene un título profesional universitario como “Bachiller en Ingeniería de Software”.
- Insignia digital o Badge que permite una vista más completa tras el logro alcanzado por el estudiante al poderlas vincular con evidencias del resultado del aprendizaje en su perfil profesional.

REQUISITOS DE GRADUACIÓN

- Aprobar el plan de estudios completo.
- Trabajo Comunal Universitario -TCU- (150 horas)
- Cancelar derechos de graduación.

Programa

I CUATRIMESTRE				
Código	Nombre Asignatura	H	C	
INF-01	Introducción a la Tecnología de Información	3	3	
INF-02	Fundamentos de Programación	6	5	
MAT-00	Lógica y Matemática Básica	3	3	
BI-SOFT-04	Proyecto de Ingeniería del Software 1	12	7	

II CUATRIMESTRE				
Código	Nombre Asignatura	Requisitos	H	C
INF-03	Fundamentos de Bases de Datos	INF-01	6	4
COMP-01	Procesos Empresariales		4	3
BISOFT-07	Programación Orientada a Objetos	INF-02	6	5
MAT-01	Estructuras Discretas	MAT-00	4	3

III CUATRIMESTRE				
Código	Nombre Asignatura	Requisitos	H	C
ING-07	Inglés Técnico para Informáticos		4	3
BISOFT-13	Proyecto de Ingeniería del Software 2	BISOFT-04 BISOFT-07 INF-03	12	7
BISOFT-11	Estructuras de Datos 1	BISOFT-07	4	4
BISOFT-12	Programación con Patrones	BISOFT-07	4	3

IV CUATRIMESTRE				
Código	Nombre Asignatura	Requisitos	H	C
BISOFT-18	Programación de Bases de Datos	INF-03	4	4
INF-04	Arquitectura de Computadoras	INF-01	4	4
BISOFT-15	Diseño y Construcción de Componentes	BISOFT-12	4	4
BISOFT-17	Diseño Conceptual del Software	BISOFT-13	4	3

V CUATRIMESTRE				
Código	Nombre Asignatura	Requisitos	H	C
BISOFT-22	Proyecto de Ingeniería del Software 3	BISOFT-13 BISOFT-15 BISOFT-18	12	8
COMP-02	Ética y Profesionalismo		3	2
BISOFT-23	Portafolio Profesional	BISOFT-13	3	1
BISOFT-20	Estructuras de Datos 2	BISOFT-11	4	4
BISOFT-21	Principios de Sistemas Operativos	INF-04	6	3

VI CUATRIMESTRE				
Código	Nombre Asignatura	Requisitos	H	C
BISOFT-24	Proyecto en Empresa	BISOFT-22	30	10

H = Horas por semana

C = Créditos

Metodología XperiencEd™ by Universidad CENFOTEC

La Metodología XperiencEd™ de la Universidad CENFOTEC busca transformar la educación tradicional al enfocarse en un aprendizaje práctico y significativo. Esta metodología propone una distribución flexible del tiempo (20% para explicaciones, 60% para experiencias prácticas y 20% para retroalimentación) para promover un aprendizaje activo. Además, los estudiantes se enfrentan a desafíos extracurriculares para fortalecer su aprendizaje. En resumen, esta metodología fomenta la aplicación práctica de conceptos y prepara a la persona estudiante para el mundo laboral.

En el aula, seguimos un enfoque pedagógico dinámico y ágil que combina teoría, práctica y reflexión. Nuestra filosofía "Credentials as you grow™" implica que otorgamos credenciales a medida que nuestros estudiantes avanzan y se desarrollan profesionalmente.



¡INSIGNIA (BADGE) DIGITAL!

Al completar cada programa o curso, los estudiantes obtienen un título que los acredita como profesionales en su especialidad, así como una Insignia Digital basada en tecnología blockchain que les permite compartir su logro con evidencias del aprendizaje en su perfil profesional de manera segura y en tiempo real.



CERTIFICACIONES QUE TE ACREDITARÁN COMO UN EXPERTO EN TU CAMPO DE ELECCIÓN

Te ayudamos a desarrollar las habilidades y conocimientos que necesitas para alcanzar tus metas profesionales.



NEO+ es una solución única que ofrece la combinación perfecta de aprendizaje personalizado, certificación internacional (basada en el Marco Común Europeo de Referencia) y una aplicación de inteligencia artificial para ayudarte a alcanzar la fluidez en inglés. Con NEO+, podrás estudiar en cualquier momento, en sesiones cortas de no más de 30 a 45 minutos, varias veces por semana, y también puedes aumentar la frecuencia de estudio para avanzar más rápido en el aprendizaje del idioma.

El programa Higher English Academy con NEO+ se adapta a las necesidades individuales de cada estudiante. Para empezar, se realiza un examen de ubicación en línea que identifica tu nivel de habilidad actual.

¡Potencia tu futuro con los cursos y certificaciones de la Universidad CENFOTEC!

Te ofrecemos una amplia gama de cursos y certificaciones.

Cursos básicos, intermedios y avanzados en las áreas más demandadas del mercado laboral, como:

- Ciberseguridad
- Inteligencia Artificial
- Administración y Negocios
- Metodologías ágiles
- Análisis de datos y muchos más.

www.ucenfotec.ac.cr
info@ucenfotec.ac.cr

Teléfono: 4000 3950
 6000 8050



La Universidad Cenfotec está autorizada como universidad privada por el Consejo Nacional de Enseñanza Superior Privada (CONESUP) de Costa Rica. Además, el Centro de Formación en Tecnologías de Información (Cenfotec) co-existe como Institución de Educación Superior Parauniversitaria autorizada por el Consejo Superior de Educación (CSE).

La Universidad Cenfotec es también miembro asociado del Sistema Nacional de Acreditación para la Educación Superior de Costa Rica (SINAES).

Cualquier forma no autorizada de distribución, copia, duplicación, reproducción, o venta (total o parcial) del contenido de este documento, tanto para uso personal como comercial, constituirá una infracción de los derechos de copyright.