

Razón Social	<i>Cenfotec IT Learning Center S.A 3-101-428001</i>
Dirección	Avenida Central, calle 33 De KFC en Barrio La California, 100 metros al este
Dirección de Servicios Empresariales	<i>Dirección de Servicios Empresariales B2B</i> +506 4000 3974 / +506 4000 3992 / WhatsApp 6000 8058 b2b@ucenfotec.ac.cr

Scrum Master

La metodología Scrum es un enfoque ágil para la gestión de proyectos que se basa en ciclos iterativos llamados Sprints, en los cuales se planifican, desarrollan y revisan entregables de manera colaborativa. Promueve roles clave como el Scrum Master y el Dueño del Producto, quienes garantizan la transparencia, la correcta aplicación del marco de trabajo y la alineación con las necesidades del cliente. Su enfoque basado en retroalimentación constante facilita la adaptación, la optimización de recursos y la mejora continua del desempeño del equipo.

El programa aborda cuatro ejes principales: introducción a las metodologías ágiles, principios y fundamentos de Scrum, roles y marco de trabajo con sus eventos y artefactos, así como el seguimiento, entrega y distribución de productos bajo un enfoque incremental.

El curso está diseñado por competencias y alineado con el marco global de habilidades y competencias para el mundo digital SFIA8, de modo que los participantes alcancen un nivel de responsabilidad 3 en el área de Dirección de Proyectos (PRMG). Esto implica realizar el seguimiento de actividades conforme al cronograma establecido, gestionar la participación de las partes interesadas y contribuir activamente a la correcta ejecución del proyecto bajo principios ágiles.

Esta capacitación fortalece el perfil profesional de los participantes y aporta valor estratégico a sus organizaciones al impulsar una gestión de proyectos más eficiente, colaborativa y orientada a resultados.

Contenidos

Tema 1. Introducción a metodologías ágiles

- Procesos de ingeniería de software
- Principios de agilidad en el desarrollo de proyectos
- Principios de metodologías ágiles

- Manifiesto ágil

Tema 2. Principios básicos de Scrum

- Definición de Scrum
- Principios de Scrum
- El ciclo de vida en Scrum: Sprints
- Beneficios y desafíos de implementar Scrum

Tema 3. Roles en Scrum

- El equipo Scrum y su composición
- El Scrum Master: Responsabilidades y funciones
- El Dueño del Producto: Rol y objetivos
- Colaboración y comunicación entre roles

Tema 4. Marco de Trabajo de Scrum

- Backlog del producto: Definición y gestión
- Reunión de planificación del Sprint
- Historias de usuario y su estimación
- Estimaciones de esfuerzos en Scrum

Tema 5. Seguimiento en Scrum

- Definición de realizado (DoD)
- Reunión diaria: Propósito y formato
- Reportes y gráficos de trabajo realizado
- Reunión de revisión del Sprint

Tema 6. Entrega y Distribución

- Reunión de retroalimentación del Sprint
- Estrategias de distribución en Scrum
- Gestión de proyectos grandes con Scrum
- Planificación del release y proyectos multi-equipos

Opciones de horarios

Cursos	Duración	Opciones de Horario	Inicio	Final	Unitario
Scrum Master	16 horas (4 sesiones de 4 horas cada una)	Martes de 8:00 a.m. a 12:00 m.d.	17/03/2026	14/04/2026	\$248,00+2% IVA
Scrum Master	16 horas (4 sesiones de 4 horas cada una)	Martes de 8:00 a.m. a 12:00 m.d.	28/04/2026	19/05/2026	\$248,00+2% IVA